キャラクター名

錦

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
92 死人使い	
98 殺戮の天使	
覆う影	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アステル	執着	3	①②③④⑤	
こづえ	恋心	3	①②③④⑤	
ダーリャ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本	自身	任意の基本パーツ損傷。行動・攻撃・切断判定振り直し
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃を全体攻撃に
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストー１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
胴		手鏡		オート			