

キャラクター名 キャロット・ジェロット	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	メス	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1870				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	1		6	1	ソーサラー	1		
		敏捷度	1	3	9	1	コンジャラー	1		
体	6	筋力	1		7	1	セージ	5		
		生命力	8	1	3	18	3	エンハンサー	2	
心	11	知力	17	2	30 + 1	5	アルケミスト	7		
		精神力	7	6	24	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
賦術強化	3-213p	p	
連続賦術	3-214p	p	
カード軽減	3-214p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
クラッシュファンク	
バークメール	
ミラージュディズ	
ヴォーパルウェポン	
アーマーラスト	
リーンフォース	
ビビッドリキッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 唸るソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
30

装備品	説明
頭 スマルティエ髪飾り	
耳 スマルティエ耳飾	
顔	
首 スマルティエ首飾り	
背中 スマルティエハーファント	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
美味しいニンジン育てるため植物品種改良の知識を身につけいつの間にかアルケミストとしても優秀になっていたウサギ親にはいい年なんだからいい加減結婚して落ち着いた家庭を作れといわれているがそんな生活は真っ平だったのと品種改良のためにまだ見ぬ植物を求め冒険者になる最高のニンジンを作るための掛け合わせもとと、研究資金とカード代を稼ぐためウサギはたびだつのだUSAUSA! ソフトレザーからはゴッソッという奇怪音がするとかしないとか	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔

