キャラクター名: ハルマ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自** (効果) | 犯罪組織 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 9 | 9 | 8 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 4 | 3 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 30 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | キャリバー | 10m | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 8 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 4 | 4 | 5 | 3 | 8 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | 1 | 7 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| MPポーション×３ | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 11 | 所持金： | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| コンバットマスタリー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定の達成値に+2 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避判定のダイスに＋１D | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： | スキル自動失敗。１S1回。 | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DRの直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージロールに+[SL]D | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔導銃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： | 魔導銃を使用した命中判定に＋１D | | | | | | | |
| デスターゲット | ★ | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： | そのメインプロセスのダメージに+【敏捷】 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | トラップ解除判定に+1D | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 嘘をついたりはったりかましたりする【精神】判定に+1D | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |