

キャラクター名  
ゾンネ・ヴィンター (Sonne Winter)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	20代?	性別	女
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %	
出自	天涯孤独	経験	純粋培養	邂逅	自身 (飛燕晴)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	25
感覚	4	1	2		4	11	(非装備時)	25
精神	3	0	0			3	戦闘移動	30
社会	0	0	1			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: <small>シナリオ (コア修正あり)</small>			情報: <small>UGN (コア修正あり)</small>	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
真冬のヘクセンナハト	RC	11r+2		3+15		侵蝕3+5/攻撃力18/螺旋→コンセ+光の手+餓えし影
@100-	RC	14r+2		4+18		攻撃力22
夏待ちの太陽	RC	11r+2		3+15+2		侵蝕3+7/攻撃力20/上記+破壊の光/範囲 (選択) /同エンゲージ不可/1シーンLv回
@100-	RC	14r+2		4+18+2		攻撃力24/範囲 (選択) /同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 専門家 (レネゲイド)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
シナリオ: 遺産"エレスの秘儀"	P 傾倒	N 嫌気		
飛燕晴	P 信頼	N 不安		
メーア	P 尽力	N 憐憫		
シーラ・タランス	P 連帯感	N 脅威		
阿柴花トメ	P 連帯感	N 隔意		
(昇華) ヴァシリオス	P 同情	N 嫌悪		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 暴走状態になる/ラウンド中、ウロボロスを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]								
光の手	1	2	メジャー/アクション	至近	自身	RC	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える								
餓えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力:[Lv+2]の射撃攻撃								
破壊の光	1	2	メジャー	視界	範囲 (選択)	RC	-	
効果: 「攻撃力:+2」の射撃攻撃/同エンゲージ不可/1シーンLv回								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]/1シナリオ3回								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 聴覚の指向性を高めるエフェクト。例え雑踏の中であっても、遠く離れた場所にいる人物のささやき声を聞くことができる								
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果: 影を媒介に、他者の感情を読み取るエフェクト。対象の影に触れることで、対象の現在の感情を知ることができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】  
生まれも育ちもほとんどUGN (ドイツ方面)。かつて人為的に覚醒・強化実験を受けた生粋のUGNチルドレンであり、色々あってMM地区の支部長となった。MM地区の海が好きでよく見に行っている。日焼けしたいのにできない体質で歯が痛い。病弱ではないが、外見に生気がなさそうなので、海と夏という季節からエネルギーを買おうとしている。外見とは違って、性格はアクティブ。元気だねと言われたい。

【経歴】  
生まれつき不治の病を患っていたからなのか、犬や猫のように段ボールに入れられて捨てられていたが、病院 (後にUGN付属の施設となる) 付近だったため職員に拾われて一命を取り留めた。しかし、このままでは長く生きられないだろうと言われていた。生き延びるためには、一か八かでオーヴァードとなる可能性に賭けるしかなかった。勿論、そこで命を落とす可能性は非常に高い。UGNの職員たちも苦渋の決断だったが、まだ幼かった彼女は、本能から生きたいと願った。その結果、彼女は今も日の光を浴びて生きている。

実験を積み重ねて病などものともしない超人的な身体を手に入れられたことには感謝しているが、これが『人間』として正しい生き方なのか、少しだけ疑問に思っている。

【戦闘スタイル】  
本来は戦闘を嫌う性格ではあるが、予め暴走状態になることで無理やり闘争心を煽っている。真夏のざらついた太陽の光とそれに伴って形成される濃い影のように、対となる黒と白が相対する敵を焼き尽くす。