

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	レネゲイドビーイングG
オプション		年齢	0	性別	なし(女性っぽい)
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転 : <small>(対人:対マシン:対AI)</small>			芸術 : <small>(対人の認識で対人)</small>			知識 : <small>(対人の認識で対人)</small>			情報 : <small>(対人の情報で対人)</small>	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r	0	0		2dx10、●D10
(以下創造の御手)		0				
(以下ロボ搭乘後)		0				
カンナガラ	運転	8r	0	15		8dx8、●D10+15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヴィーグルロボ	-	18		-3	<運転:ロボ>全力移動50m
	-				

所持品	
ウェポンケース	
携帯電話	
古びたコート (帽子セット)	

合計装甲 :	18	合計回避 :	0
--------	----	--------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス : 戦闘用人格P		N		
コア・レネゲイドビーイングP	同情	N 恐怖		
夕芽 灯	P 執着	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 :	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 :	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	5	常時	至近	自身	-	RB	
効果 :	衝動ダイス+Lv*2、基本浸食+5							
オジリン : サイバー	5	2	Xジャー	至近	自身	自動	RB	
効果 :	【社会】達成値+Lv*2							
コト : モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果 :	C値-LV(下限値7)							
エースドライバー	1	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果 :	判定ダイス+Lv(運転:ロボ)							
創造の御手	3	3	Xジャー	-	-	対決	ピコ17	
効果 :	ダイス+5、シナリオLv回まで							
ヴィーグルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :	ヴィーグルロボに搭乗							
錬成の掟	5	4	オート	-	効果参照	自動	ピコ17	
効果 :	攻撃orガードor装甲+5(作成物のみ)							
砂の境界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :	加「リンク」、1メソッドに1回							
巨匠の記憶	1	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果 :	<芸術:><知識:><情報:>ダイス+Lv							
文書偽装	★	-	Xジャー	至近	自身	RC	-	
効果 :	特定の書類の偽物作成可能							
折り畳み	★	-	Xジャー	至近	自身	RC	-	
効果 :	物品を紙状に折りたためる							
効果 :								
効果 :								
効果 :								

【概要】
 ジャームを強制的にレネゲイドビーイング(メダルの形)にしたものを動力源とし、そこに人工知能を持つ形状記憶ナノ合金を繋げることでより作成されたロボット。

本人は人工知能であるので意志はない(と言っている)。受け答えは開発者たちが遊びで実装したものであるので意外とボケる。その他にもレネゲイドビーイング(以下RB)内の記憶や感情も時折漏れ出している。それはエラーなので、判明した場合は強制再起動がかけられ、一時的に記憶喪失となる。

RBはあくまで動力源でしかなく、能力特性はほとんど受けないように設計されているので、基本的にカンナガラ(外装)を呼び出し装着することで戦闘を行なう。チャイニーズ・レジェンド・エフェクト「発動」を使用する。実際はパイルバンカー。状況に応じて攻撃型と守備型の外装を呼び出せるが、こまめに変形することはできない。

浸食率100%以上を超えるとRBの中のジャームが行動権を取得してしまい暴走状態に入る。そのため100%を超えたら強制シャットダウンがかかるようにプログラムされているが…

【探索面、戦闘面】
 調査系エフェクトが必要とのことで一度捨ててた創造の御手を再取得、合わせてサイコメトリー取得
 創造の御手の回数が少ないので必要なさそうであれば調査には極力<オリジン : サイバー>のみで対応
 まあ、移動エフェクトがないので攻撃回数が少なめになる予感なので大丈夫でしょう