

キャラクター名
蝙蝠楽乃(ヘラク エリノ)

プレイヤー名

ポジション
オートマトン

メインクラス
バロック

サブクラス
ステーション

享年

暗示
破局

寵愛点
14

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	葬儀	25
		死去	34

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
蛇喰 瞋恚	保護	3 ①②③④⑤		
皿場	依存	3 ①②③④⑤		
サイカ	憧憬	3 ①②③④⑤		
ヘファ	対抗	3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに1度、射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		歪極		オート			Lv3変異パーツを取得する
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可能。同一のダメージに対して1度しか使用できない。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死んでも死なない(うじむし)		オート			バトルパートにてターン終了後、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復して良い。
胴		まだまだ平気(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		生存戦略(やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		守るべき仲間達の為に(やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		保護バリア(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時まで壊れていなければ、任意のパーツ2つを修復して良い
胴		ぺろぺろきゃんでい		オート			たからもの。近藤にもらった
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1