キャラクター名: フランシス

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	第一の剣の神に入信を迫られたことがある		
経験点	1920		人族の社会構造に興味がある		
			身分を隠すために冒険している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1	1		13	2
		敏捷度	1			12	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	6			19	3
心	6	知力	16	1		23 + 1	4
		精神力	12	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	1	8			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	能力増強の指輪/知性	青色の石がはまった銀の指輪。壊すと+13
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

常に角付きの大きな帽子とマントを纏った長身の男。駆け出し冒険者。
いつも笑顔を絶やさず、滅多なことでは動じない。
妖魔や蛮族が嫌いだが、ギルド内での生活で緩和されてきている模様。
実戦はさっぱりだが、幼少期から本ばかり読んでいたため知力は高い。
大きな街に入ると、頭痛に悩まされるようだ。本人曰く、人混み酔いとのこと。

魔剣を持たずに生まれてきたドレイク。自前の角は帽子の飾りと言い張ってごまかしている。
大きな街に入るたびに苛まれる頭痛は「守りの剣」によるもの。
蛮族社会の支配者階級生まれだが、剣なしだったが故に低級妖魔にすら冷遇を受けて育った。
故に「剣なし」特に蛮族からのそれは地雷ワード。侮辱されたら大体殺そうとする。
本ばかり読んでいたのも、基本的な居場所が自宅の書庫くらいしかなかったため。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フランシス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1日分）x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔化された粘土（売却不可）	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
魔晶石(3MP)x3	○□□○□□
魔晶石(3MP)	○□□○□□
ぬいぐるみ（Sサイズ）	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
呼応石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□