キャラクター名
シャイル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	730		空腹のあまり失神したことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5			20 + 2	3
		敏捷度	4	3		22 + 2	4
体	9	筋力	5	2		16	2
		生命力	8	1		18	3
心	3	知力	10	1		14	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 9	10	8	30										
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 8	10	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足 アンクレット	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

APP：7

以前、依頼請負時に大きな遺跡を発見した事があるが、その遺跡で仲間とはぐれ迷ってしまい空腹で失神したことがある。
何とか仲間に発見され無事に帰還できたが、その仲間にも空腹で失神したとは言えないでいる。
それ以来、保存食は常に1週間分以上を持ち歩くようにしている。

長い期間、専属で雇われていた雇い主と21才の時に生き別れている。

■一般技能
ライブラリアン（司書）：5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シャイル

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食（1週間分）x2
- スカウト用ツール
- ヒーリングポーションx2
- 救命草x2
- 魔晶石3点x4
- 昏い色の魔晶石（?点）
- ジェノスからの手紙
- 使ったヒーリングポーション
- 使った救命草
- 使った魔晶石3点x3

所持金: 2005 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
アンクレット専用化	50
アールシェピース専用化	50

名誉点 所持 26 /合計 126