

キャラクター名

— プレイヤー名 —

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	3
アザーシークエンス	アーヴィング	性別	
出生タイプ		年齢	
出自	運命	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	4	0	20	50 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	40
MP	49
移動時	
ウィル	8
戦闘時	
ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ストライカー				1	4			
武器 2	クリエーション・ショット、1,100.0命中+0%、爆発力24L4のショットをやり繼續3まで装備する					6			
防具									
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値+ボーナス		18	0	8	41	0	8	20	0
アーツ					4	6			
その他									
総計(1)		18 %	0	8 %	46 %	12	8 %	20	0
総計(2)		18 %	0	8 %	45 %	14	8 %	20	0
総計(両)		18 %	0	8 %	46 %	18	8 %	20	0

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作成して装備する							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4のショットを作成して戦闘終了まで装備する							
アンティシペート	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる GMが拒否した場合使用回数に数えない							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

学園にいる間になんか気づいたら家の没落していた系女子。
とはいえ本人には特に気にすることもなく今は学業に専念中。両親ともに健在な上に自らの頭脳があれば家の再興も難しくないことを理解している。今はこそでしか作ることができないコイズ(友達)を増やしている。

生來の貴族なので基本的に弱者を護るために行動する。理論派を装った感情派。