キャラクター名

レイア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
火恐怖症	周りは全て焼かれていた…それは真っ赤であかであかであかく塗りつぶされているそう記憶さえも
宝物	何かはわからない…大切なものが火の中にあったような気がする…それを手放してはいけなかったのになぜ…?
炎	誰かが燃えたそれを見ていた誰だろう？それはわからないでも大切な何か…
母の手	強くならなきゃいけないそんな気がする誰かに手それは母の手だった…なんでこんな大切なことを忘れていたんだろう…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーグリット	対抗	3	①②③④⑤	
フィリス	依存	2	①②③④⑤	
アマンダ	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		救済		オート	0	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇護		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		不死身		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		不動の意志		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の白兵攻撃か射撃攻撃の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
頭		挑発		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、敵ユニットのターゲットはあなたにNPCを対象とした攻撃はターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、敵ユニットのターゲットはあなたにNPCを対象とした攻撃時だけ-1
頭		強制認識		オート	0		最大行動値+1
腕		合金の篭手		ラピッド	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		クレイモア		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+出目+1
胴		牽制行動		ジャッジ	1	0	妨害1　1ターンになんどでも