

キャラクター名	プレイヤー名
サルビア・パウロウナ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自(効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	12	8	6	9	23	12
ボーナス	8	4	2	2	3	7	4
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正							
能力値	9	6	2	4	3	8	4

HP	96
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ミスリルスーツ								
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	2	0	8	5	14
スキル	マシンアーマー+オートガードLv3+アセティック					11	7		
その他	ホーリーガードLv2					2	4		
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	-2	41	21	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
冒険者セット	小型ハンマー
毒消し	くさび*5
MPポーション*4	にく*2
HPポーション*2	
ハイHPポーション	消費分
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
仮面	
筆記用具	
チョーク	

現在重量:	21	所持金:	-50	預金・借金:	
最大重量:	57				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 物理攻撃力に+SL、魔法防御力に+SL×2する。								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、身行動時にカバーしても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	《カバリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: 《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】+SL×2、【魔法防御力】+SL								
アイアンカバー	2	2	《カバリング》	-	自身	-	シーンSL回	
効果: 使用する際に装備している防具から1つ選択せよ。《カバリング》と同時に選択する。《カバリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+選んだ防具の「重量」]する。シーンSL回。								
ファランクススタイル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 筋力を選択。取得する際に能力基本値1つから選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。《イクウィップリミット》などの装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備できるようになる。								
ディフェンスマスター	2	-	効果	-	自身	自動	全身装備、防御中1回	
効果: あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+[SL×2]する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象のHPを[3d+cL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロールの増加								
アセティック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】が+3								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる。								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【精神】の能力基本値に+3								

支援型。カバリングとヒーラーの役割。
 穏やかで誠実な人間。苦勞人。
 対人においては自分の角の付いた顔を見られると恥ずかしくなって人と話せないために、兄の騎士鎧を模した面を被っている。

■ヒューリンに育てられた有角族。
 魔物の襲撃が原因で、壊滅した村の生き残りの有角族。
 父親の古い知り合いであるヒューリンが彼を引き取った。

■引き取った家は騎士の家系
 引き取られた先はグランフェルデン王国勤めの騎士の家。
 義父、義母、義兄が4人、義姉が1人の家族構成。

■モンスターが苦手
 元々はモンスターの生態に興味があったが、モンスターに村が襲われ全滅したのをきっかけに、サルビアはモンスターへの苦手意識を持つようになった。

■元々は体が弱かった。
 内臓が弱くエクスマキナなどが使用している外付けの延命装置を使用している(尻尾のような形状をしている)

【ギルド間の関係】
 ■ミサ・ベルナーズ
 同郷の出身で幼馴染。村が魔物に襲われた際にバラバラになったがグランフェルデンで合流した。
 ミサの母親が病気になるっており、お金に困っているようなので資金稼ぎの手伝いをしている。

