

キャラクター名  
アントニオ・オンゴ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	バックパッカー
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	古強者	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	9r+11				
	RC	4r+11				
	RC	8r+11				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
奇妙な隣人	P	N		
キノコ	P 有為	N 食傷		
ミラ	P 信頼	N 不安		
太陽団	P 連帯感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紡ぎの魔眼	2	1	オート	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv回。ラウンド1回。								
オリジン:コロニー	1	3	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: Lv個のバステ回復。								
重力の沼	2	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: リアクション+1。シナリオLv回。								
サイレンの魔女	4	5	Xジャー	視界	シナ(選択)	RC		
効果: 攻撃力Lv*3。装甲無視。								
ブレインシェイク	1	2	Xジャー			シンドローム		
効果: 放心付与。								
マシラのごとく	3	5	Xジャー		単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力Lv*10。ダイス-5。シナリオ1回。								
	1	5	インイアブ	至近	自身	自動	80	
効果: メインプロセス。シナリオ1回。-20HP								
魔王の玉座	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はちやめちやなめんどくさがり屋。  
 食料調達もめんどくさすぎてキノコのレネビと共生関係を結んでる。  
 体に生えたキノコを自分で食べてる。  
 エージェントとしても働くのもめんどくさいのでフリーのエージェント。  
 戦闘スタイルは地面に微細な振動を放ち、相手の動きを鈍くさせる。