キャラクター名

アルシエル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		調律		ラピッド	1	0	損傷パーツ1ターン使用可
メインクラス		時計仕掛		オート			Lv3改造パーツ+1
サブクラス		歪極		オート			Lv3変異パーツ+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		アドレナリン		オート	-	-	1
胴		やぶれひまく		ジャッジ	0	自身	防御2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージ時、対象に肉弾攻撃2