キャラクター名: 雪代 枢

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	異世界トラック転生		
経験点	1650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	10		24 + 2	4
		敏捷度	8	6		21 + 2	3
体	11	筋力	5	11		27	4
		生命力	8	1		20	3
心	7	知力	9	5		21	3
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
練体の極意	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストコート				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 11	10	11	23										
シャムシール	2H	22		2d+ 11	10	11	32										
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 11	10	11	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	スローワーベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
雪代 枢

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
シャルケさんの情報代	○□□○□□
ヒーリングポーション（作成）x3	○□□○□□
サバイバルコートx2	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ペアのネックレス	○□□○□□
3点マナチャージ・クリスタルx5	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
決死の鉢巻き	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□