

キャラクター名  
科御 良守(とがみ よしもり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	約束	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀(鬼狩り)	白兵	3r+2		10		
攻撃	白兵	3r+12		2d+10		ソードマスター使用時達成値+9
100%	白兵	3r+14		2d+10		ソードマスター使用時達成値+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
父親	P 慈愛	N 不快感		
夏梅 桃	P 連帯感	N 不信感		
零(レイ)	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ソードマスター	3	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果： カウント間、選択した武器の攻撃の達成値+LV*3								
居合い	5	3	Xジャー	武器	—	白兵、射撃		
効果： 攻撃の達成値+LV*2								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定ゲイス+LV+1								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 砂の加護の判定の攻撃力+LV*4								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 1カウント1回のエフェクトを2回使える。								
真偽感知	1							
効果： ウソ発見器								
テクチャーチェンジ	1							
効果： 刀をキーホルダーにしている。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

京都府某所の高校に通う普通の高校生……になろうと頑張っている高校生。若干根暗で臆病、鬼狩りも少々行っている。鬼怖いけど、鬼みたいにコワイ人たちに捕まった仕方ないよね。

父親が有名な議員だったが、汚職による汚職を重ねておよそ2年前に逮捕される。もちろん周りからのパッシングや本人だけでなく家族にも向かい、母親は心を病み精神病棟に入院することとなる。高校進学する頃には家族はバラバラになり、妹は現在東北地方で親戚に引き取られ普通の中学生生活を送っているとの知らせを聞きつつ、自身も街から少し離れた高校に通っている。……が、少し離れた程度で噂が無くなるわけもなく、後ろ指差されながら生活をしている。倫理政経の時間とか地獄だと思う。

鬼狩りの力にはいつ目覚めたか分からないが、砂塵を操る能力を持つ。剣も坂田に叩き込まれただけの素人だが、刀で周囲の砂を操作し、達人と同等の新撃を作り出すことができる。また、この砂塵には鬼を殺す毒があるらしい。本人も詳しいことは分からず、今は能力の解析をお願いしているところ。

科御 良守(とがみ よしもり)

コードネーム…咎の秤り手(ジャッジメンター)  
「お前の罪も、悪しき心も、俺が剣(こいつ)で見定める」  
「…まだ、ただの大剣か。いつになったらこいつを使いこなせるのやら」  
—設定—

UGNチルドレンとして2年前から訓練を受けていたエージェントであり、天秤座のゾディアックウェポンの使い手。根暗で臆病なのは変わらないのだが、内に秘めた正義感は強く、任務になればその臆病さも感じさせない程捨て身で荒々しい戦い方を取る。