キャラクター名: ミラクルサイレン130

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇跡の血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	4							
効果：								
黒の鉄槌	2							
効果：								
雷の槍	3							
効果：								
斥力跳躍	1							
効果：								
ストレンジフェイズ	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※初期経験点だとレギュレーション違反になるので注意（技能値が4を超えている）

サイレン+黒の鉄槌+雷の槍を組み合わせることで侵蝕率が8→4で撃てるようになる。
コストの重いサイレンを超特価で使用できる奇跡の血はすごい。
ただしRCの固定値を上げる必要があるので初期経験点だと厳しいか。
そんな時はレネビでオリジン：レジェンドにしたい。

改造案
ブラックドッグ→エグザイルで雷の槍→無機なる四肢にしてレベル1だけ取り、他のエフェクトや能力値等を取得する
経験点が増えたらブラックドッグのハードワイヤードを取るのもよい。