

キャラクター名 ユイシェ

プレイヤー名

種族: リカント, 種族特徴: 獣変貌, 生まれ: 拳闘士, 性別: 女, 年齢: 15, 冒険者Lv: 2, 経験点: 500, 経歴: 苦手な動物がいる(クマ), 大失恋をしたことがある(ルイスさん), 大好きな食べ物がある(お母さんの手料理)

能力値表: 器用度(4), 敏捷度(7), 筋力(11), 生命力(9), 知力(9), 精神力(4), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

技能表: グラップラー(Lv.2), エンハンサー(Lv.1)

戦闘特技表: 追加攻撃(220p), 投げ攻撃(225p), 防具習熟A/非金属鎧(1-282p)

言語表: 交易共通語, リカント語

練技/呪歌/騎芸/賦術表: キャッツアイ

名誉アイテム表: 名誉点所持 0 / 合計 0

技能表: ファイター(0), グラップラー(2), フェンサー(0), シューター(0), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾表: アラミドコート, 盾, 回避技能: グラップラー, 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

武器表: アイアンボックス, グラップラー専用. パンチを強化, 用法: 1H, 必要筋力: 10, 命中修正: 1, 命中力: 2d+, C値: 5, 追加ダメージ: 11, 威力: 5, 10

一般装備品表: 冒険者セット, (消耗チェック)

所持金表: 所持金 120 G, 預金・借金 G

制限移動表: 制限移動(3m), 通常移動(18m), 全力移動(54m), 回避(2d+), 防護点(6), HP(22)

魔法技能表: 魔法技能, Lv., 魔力

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点(2d+), 先制力(0/X), 先制力(2d+), 0, 生命抵抗(2d+), 精神抵抗(2d+), 3, MP(11)

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他

装備品表: 装備品, 説明

その他メモ: 2d6, 2d6+5 アイアン命中, k10+5@11 アイアン攻撃, 2d6+6 回避, 冒険に出た理由「名声を得るため」, 恋した相手はルイスさん, 13歳の頃、街ですれ違った際に一目惚れをした, 話しかけるのは恥ずかしかったため、接触はせずこっそり想っていた, 次会った時に告白しようと、綺麗な花を摘んでは脳内でイメージトレーニングをしていたが、あっさり振られてしまった, 自動失敗チェック