

キャラクター名
レナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
亡者	
手紙	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	嫌悪	3 ①②③④⑤	
	信頼	2 ①②③④⑤	
	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを損傷することで、行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害を受け付けない。レギオンの自分に対する攻撃判定は7以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	v3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		デュアルダガー		アクション	2	0	白兵1・切断・連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際に、任意の基本パーツを損傷しなくてはならない。
腕		リミッター		ダメージ		自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなには任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		お守り		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内で使う次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1