

キャラクター名

人間 フェンサー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4		23 + 1	4	フェンサー	7		
	7	敏捷度	8	3	6	27 + 1	4	マジテック	1		
		筋力	7	5		19 + 2	3	スカウト	7		
体	4	生命力	7	3		17	2	レンジャー	1		
		知力	6	2		12	2	エンハンサー	5		
心		精神力	5			9	1	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
必殺攻撃	1-288p		p			
回避行動	1-279p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
頑強	1-279p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
オウルビジョン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェボン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				ソフトレザー				
フェンサー	7	11	11	10	盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
					回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー+1	1H	11		2d+	11	8	11	21									
ウォーハンマー+1	1H	11		2d+	11	8	11	21									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	28	84	2d+	12	53	魔動機術	1	3			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 怪力の腕輪		左手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足			
その他 俊足の指輪			

その他メモ	自動失敗
17回成長 (5,4,3,3,2,)	チェック
+2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 7ピス7	□□□□⑤
今回のハウスルール	□□□□⑩
・2.0のガブリはだいたい自由（魔道天使不可）	□□□□⑮
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由	□□□□⑳
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・・）	□□□□㉕
・魔符も+1のみで・・・	□□□□㉙
・防護点の上がる練技未習得の場合1万G以下×3プレゼント	□□□□㊱
・バイク/ビークル/ブレーン〜無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㊴
・バードの楽素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㊵

プレイヤー名

[illegible]