キャラクター名: ルドルフ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ネヴァーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	9	9	7	18	9
ボーナス	5	4	3	3	2	6	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	4	2	7	3

HP	70
MP	76
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	7	6	11
スキル	オートガード・アダマント・フェイス					10	4		
その他									
総計(右)			6	0	3	30	15	5	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ハイMPポーション×2	

現在重量： 2

最大重量： 21

所持金： 720

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	【HP】を[3D+CL×3]点回復							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL							
インボーク	★	6	メジャー		単体	魔術		
効果：	対象が行う回避判定に+1D							
ブレッシング	★	6	メジャー		単体	魔術		
効果：	対象が行う判定に+1D							
キュア	★	5	メジャー		単体	魔術		
効果：	バッドステータスをすべて回復							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー		単体	魔術		
効果：	物理or魔法防御に+SL×2。選択							
カバームーブ	1	4	カバーリング		単体	自動	SL回	
効果：	＜カバーリング＞を「射程：20m」に変更							
カバーリング	★	2	DR直後		単体	自動		
効果：	対象にカバーを行う。							
ヘイスト	4	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		単体	魔術		
効果：	【行動値】に+[(SL)D]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

【案1】
冒険者だった父は帰らぬ人となった。
残されたのは母と私と3人の弟たち。
家族のため、旅に出た。
そうするしかなかったから・・・
【案2】
お父さんとお母さんは旅の途中で出会ったらしい。
二人は深く愛し合ったんだって。
・・・のはいいんだけど、
兄弟姉妹で20人なんてラブラブすぎ！！
私まで出稼ぎに出ないといけないなんて・・・

キャラクター名
ルドルフ

プレイヤー名

所持品			