

キャラクター名  
通称：ダミー/血抜き卿（本名非公開）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	ヒーローC	カヴァー	ヒーロー
	ウロボロス					
オプション			年齢	成人している	性別	男性らしい
覚醒	渴望	衝動	妄想		初期侵食率	35%
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ		邂逅	恩人：『天使』グレゴリー

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2		0			2	行動値	12
感覚	2		0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	2	1		8	戦闘移動	17
社会	0		1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：アイテム	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0		8+消費HP		侵食3/マイナー/攻撃力[消費HP]+8（最大22）
赫き剣100～		0		8+消費HP		攻撃力[消費HP]+8（最大24）
喰らわれし費		0		+15		オート/侵食1/シーン中の攻撃力+15
費100～		0		+18		オート/侵食1/シーン中の攻撃力+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ：ブラックアウト	
パワーソース：デーモン	
カンパニー：事務所 (Hermit Club)	
ハイドアウト	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
序列不能 (ブラックアウト)	P	N		
愛しき者	P 純愛	N ○救済		
新羽弓人	P ○尽力	N 救済		
シナリオ：落し物の主	P ○尽力	N 救済		
協力しているヒーローたち	P ○連帯感	N 救済		
道化師ラニャテーラ	P 執着	N ○救済		
サホリ	P ○懐旧	N 救済		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
原初の青：赫き剣	7	2+1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：使用時に[Lv*2]以下の任意のHPを消費/シーン中、種別：白兵/技能:<白兵>/命中:0/攻撃力:+[消費したHP]+8/G値:0/射程:至近 の武器を作成、装備								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定を【精神】で行う/あらゆる判定に組み合わせ可/1ラウンド1回							
シャドースクラッチ	7	2	メジャー	-	-	白兵,RC	-	
効果：	攻撃力+Lv/《無形の影》を組み合わせている場合、+[Lv*2]							
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	効果参照		白兵	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を10mに/《無形の影》と組み合わせた場合、視界に							
喰らわれし費	5	1	オート	至近	自身	-	-	
効果：	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用/シーン中、ウロボロスを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]/1シーン1回							
灰燼に帰すもの	5	4	メジャー	-	-	シンドロームリミット		
効果：前提：《喰らわれし費》/《喰らわれし費》効果中のみ使用可/攻撃力+[Lv*5]/メインプロセス終了時、《喰らわれし費》の効果が終了する								
原初の黒：奇跡の雫	1	6+2	オート	視界	単体	-	100%	
効果：	対象が戦闘不能となった際に使用/対象は戦闘不能を回復し、HPを[Lv*5]まで回復/自分を対象にできない/1シナリオ1回							
メモリー：狼王口ゴ	★							
効果：	感情：P遺志							
チャンピオンズマスク	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果：	ヒーローとしての姿で人前に出てても正体が露見しなくなるエフェクト							
イージーフェイカー：擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：他のシンドロームに属するイージーエフェクトを取り込み、行使する/みずからの顔や姿をその場に最も適したものに变化させるエフェクト								
闇夜の烏	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	自らの姿を影の中に溶けさせることで、影の中を自由に動き回る/あなたの姿は完全に溶け消えて発見されることはなくなる							
道化の出し物	★	1	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果：エフェクトによって発生する事象の外見だけを、他のエフェクトに偽装するエフェクト/見破ろうとする場合は、観察者の<知覚>と自分の<RC>で対決を行う								

【<エンパティ・ダンパティ>の知人と名乗る人間から得た情報】

ヒーローネーム<エンパティ・ダンパティ>は、『呪われた』『いわくつき』『売れ残った』『もう要らない』『金にしたい』といった、訳ありのヒーローや非オーヴァード達の装束やアイテムを買い取っている、裏方寄りのヒーローだ。不用品買取業者のようなものであり、意外と利用者は多い。要人や裏社会との取引もあるって噂だ。逆に、買い取ったものを売り出すことはあんまりない。どうしても欲しい場合は交渉を持ちかけたらどうだ？『善い』人間だと判断されたら売ってくれるかもな。

買い取るだけでなく、依頼によっては他人の衣装を着て、影武者として出陣することもある。ウロボロスの力により、ある程度は当人を模倣した戦闘も可能らしいが、ほとんどの場合そこまではしない。自作の衣装・アイテムをなんとか人目に触れさせてほしい…とか、広告塔としての役割を引き受けることも多いようだ。

自分がヒーローとして世間に出る際にも固定した衣装を持たず、所持している様々な衣装を身にまとい戦う。その着替え方といったら、まるで魔術師のように『一瞬』だった。あいつはどうも、自分自身のイメージ作りや売名なんかには興味がないらしい。ただし、ころころ変わる衣装からヒーローとしての軸がないと批判されることもしばしばなんだ。既に知られている他人の衣装を纏っている場合は、人の見た目を借りた売名行為だと言われることもある。いちおう、本人には使う許可を取っている……らしいが、どうなのかな。

さっきも言った通り、あいつのヒーローとしての正式名称は<エンパティ・ダンパティ>だが、ついたあだ名は『血抜き卿』。中身がすぐ変わったヒーローなどただの血を抜かれた皮だ、

