

キャラクター名
間野ヨドネ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢		16
オプション					
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	屈辱	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
間野一	P 親近感	N 嫌気			
トウカさん	P 執着	N 憤懣			
白軍クラスメイト	P 連帯感	N 猜疑心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を下げる								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <白兵> 攻撃力+lv+8 ガード値1								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動、離脱可能 1シーンにlv回数								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 組み合わせた白兵の攻撃力+Lv×2								
獣の殺意	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: ドッジの判定のダイスを-Lvする								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	対決		
効果: リアクション放棄+白兵攻撃/CL値を-Lv(7まで)組み合わせ不可								
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 暗闇を見通せる(場合によっては知覚判定)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

勉強メモ

技能がシンドローム → 1つだけで使用できない

コンセントレイト(技能:シンドローム)
 =====
 獣の力(技能:白兵、メジャー)
 ↳コンセントレイト:キュマイラ(技能:シンドローム、メジャー)
 =====
 獣の力(技能:白兵、メジャー、キュマイラ)
 ↳コンセントレイト:キュマイラ(技能:シンドローム、メジャー、キュマイラ)
 ↳
 ペネトレイト(技能:白兵/射撃、メジャー、モルフェウス)
 ↳クリスタライズ(技能:シンドローム、メジャー、モルフェウス)