

キャラクター名
アルハザード

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	『アルマジロ』セルリーダー
オプション	ソラリス	年齢	30代後半	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	死と再生	経験	夢	邂逅	欲望:理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	324
肉体	0		0	1		1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	6		0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
『変異暴走:解放』	
[Em/ヴォールトキーパー]	
[Em/濃縮体]	
[Em/インシエントキーパー]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費
1. 『不滅の妄執』	P	N		
2. 『解放:究極存在』	P	N		
3. 『超越活性』	P	N		
4. 『超越活性』	P	N		
5. 『超越活性』	P	N		
6. 『超越活性』	P	N		
7. 『唯我独尊』	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
80%:さらなる力	1		メジャー	至近	単体	<RC>	80%	
効果: [難易度:20]未行動に 拡大不可 ラウンド1回								
120%:ナブジャック★キーパー	1		メジャー	視界	単体	<RC>	120%	
効果: [対:意志]メジャー行わせる 拡大不可								
80%:狂戦士	1		メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果: [下限6]C-1、ダイス+lv*2(8)/次メジャー								
ヨモツヘグリ	1		メジャー	至近	単体	<RC>		
効果: HP1で蘇生 シナリオlv(4)回								
E/異能の継承	5		メジャー	視界	単体	-	(E)	
効果: 自身のEf1つ使用可能にする シナリオlv(5)回[lv補正なし] →《リザレクト》								
E/怒涛の攻勢	1		メジャー	視界	シーン(択)	-	(E)	
効果: [指揮下]未行動に シナリオlv(1)回[lv補正なし]								
E/戦力増員	5		セット		自身		(E)	
効果: トループlv(5)体出す シナリオlv(5)回[lv補正なし]								
ヴァイタルアップ	1		セット		自身			
効果: HP+200 失うまで持続 シナリオ1回								
E/支配者の瞳	10		セット	至近	範囲(択)		(E)	
効果: [指揮下]攻撃達成値+lv*2(26)/ラウンド								
E/バトルフィールド★濃超超超	12		セット	視界	シーン(択)		(E)	
効果: [トループ]攻撃力+lv*10(230)/ラウンド [クリン]HP20失う								
lv8超過分	6							
効果:								
解放:解放の雫	7		イニシア	視界	範囲(択)		アージ	
効果: メジャー達成値+lv*3(30)/ラウンド								
E/加速する刻	2		イニシア		自身		(E)	
効果: 追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]								

本名は有泉アサギ。

★アルハザード【ソラリス】
 【肉体】1【感覚】1【精神】2【社会】6
 <回避>1 <射撃>1 <知覚>1 <調達>1 <情報>:FH>1
 【HP】324【行動値】4【侵食率】300%(D+7,Lv+3)
 //d = ダイス
 //vi = ヴァイタル
 蘇生札:2 + 不滅 + 究極 = 4枚

《80%:さらなる力》 /1 /メジャー /<RC>/単体 /至近/ /[難易度:20]未行動に 拡大不可 ラウンド1回
 《120%:ナブジャック★キーパー》 /1 /メジャー /<RC>/単体 /視界/ /[対:意志]メジャー行わせる 拡大不可 [制限:陣営ラウンド1回]
 《80%:狂戦士》 /1+3 /メジャー /<RC>/単体 /視界/ /[下限6]C-1、ダイス+lv*2(8)/次メジャー
 《ヨモツヘグリ》 /1+3 /メジャー /<RC>/単体 /至近/ /HP1で蘇生 シナリオlv(4)回
 《E/異能の継承》 /5 /メジャー /- /単体 /視界/ /自身のEf1つ使用可能にする シナリオlv(5)回[lv補正なし]
 →《リザレクト》
 《E/怒涛の攻勢》 /1 /メジャー /- /シーン(択)/視界/ /[指揮下]未行動に シナリオlv(1)回[lv補正なし]
 《E/戦力増員》 /5 /セット / /自身 / / /トループlv(5)体出す シナリオlv(5)回[lv補正なし]
 《ヴァイタルアップ》 /1 /セット / /自身 / / /HP+200 失うまで持続 シナリオ1回
 《E/支配者の瞳》 /10+3 /セット / /範囲(択) /至近/ /[指揮下]攻撃達成値+lv*2(26)/ラウンド
 《E/バトルフィールド★濃超超超》 /20+3 /セット / /シーン(択)/視界/ /[トループ]攻撃力+lv*10(230)/ラウンド [クリン]HP20失う
 《解放:解放の雫》 /7+3 /イニシア / /範囲(択) /視界/ /メジャー達成値+lv*3(30)/ラウンド

