

キャラクター名  
篠月 氷雨(しのつき ひさめ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	49%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	2			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	1	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	5		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	
サタンスタブレット(HR:P.89)	
オルフェウスリング(UG:P.35)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
WH: クラスメイト	P 憧憬	N 悔悟		
PU: ビッグ・スフィンクス	P 尽力	N 憤懣		
WH: 遺産群	P 尽力	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV*5]。							
不死身の炎	4	1D10+1	セット	至近	自身	自動	100↑	
効果:	シーン間HPと最大HP+[LV*10]。戦闘不能でなくなる。							
原初の虚:砂の騎士団	1	6+2(3)	セット	視界	-	自動	120↑	
効果:	R間対象のエンゲージに自分自身を生み出す。							
氷河の腕甲	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間ガード値+[LV*3]。							
氷炎の剣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成<白兵:命中-2:攻撃力+[LV+6]:ガード値+6:至近>							
地獄の氷炎	5	2	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	<氷炎の剣>のガード値+[LV*3]。							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[LV*5]。							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	未行動でカバーリング。							
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	HPダメージ-[LV*5]。							
原初の灰:棘の獣身	3	4+2(5)	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時、攻撃側に[LV+2]D点のHPダメージ。							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた時、シーン間選択したエフェクトのLVに+2。							
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	「1点でもHPダメージを与えた～」を1回復							
原初の紫:孤独の魔眼	3	4+1(4)	オート	視界	-	自動	-	
効果:	範囲(選択)を自身のみに変更。							

篠月 氷雨(しのつき ひさめ)17歳男

おとなしそうな見た目に反してケンカっぱやい。  
ヤンキーとかが嫌いでわりとすぐ足が出るか防具で殴る。

中学の林間学校でクラスメイトと共にジャームに襲われたことをきっかけに覚醒。  
とっさに隠れてしまったこと、恐怖で足がすくんで動けなかったことをずっと後悔している。  
初めての支那配属でいきなり海外に飛ばされ、必死こいて語学を勉強した。おかげで今はバイリンガル。  
UGNに保護され、はじめは剣で戦うよう訓練と任務を続けていたがある任務をきっかけにガード型へ転身したらしい。

- ▼通過シナリオ
- ・烏玉は黄昏を穿つ<経験点:37点>
- ・壊星<経験点:55点>

