キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	20
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	8	8	31	7	32	7
ボーナス	8	2	2	10	2	10	2
クラス修正	2	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	10	3	3	11	2	12	3

HP	215
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	12	5	15
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	12	5	15
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 26	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1							
効果：								
マジシャンズマイト	5		パッシヴ		自身			
効果：								
マジックフォージ	3	3	ダメージの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：								
フライト	3	4	メジャーアクション	至近	単体	魔術		
効果：								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+【感知】する。							
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：	魔術判定に+１Ｄする。							
オートガード	3							
効果：	【物理防御力】に+6、【魔法防御力】に+3する。							
カバームーヴ	1	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果：	カバーリングの射程を２０ｍに変更する。							
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：	シーン終了まで【物理防御力】+15する。							
フルディフェンス	1	5	フリーアクション		自身	自動成功		
効果：	ディフェンダーをフリーアクションで使用可能にする。							
サモン・アラクネ	5	9	ダメージロールの直前	20ｍ	範囲（選択）	自動成功	防御中1回	
効果：								
サモン・ファーヴニル	5	9	メジャーアクション	20ｍ	範囲（選択）	魔術判定		
効果：								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ		自身			
効果：	ディフェンダーの効果を【物理防御力】+15、【魔法防御力】+15に変更する。							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								