キャラクター名
マリアンヌ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	570				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18	3
		敏捷度	5	2		12	2
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	9	3		19	3
心	10	知力	11	5		26	4
		精神力	7	4		21 + 3	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	9		
レンジャー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	Fでも「魔力」点回復
耳	聖印	神聖魔法行使用
顔		
首		
背中	携帯神殿	
右手		
腰		
足		
その他アルケミーキット		

	装備品	説明
左手		
【継承】:【天光の聖痕】	精神+3	

その他メモ

父は貴族、母はナイトメアの一般市民。
腰だけは軽かった親父の些細な遊びの結果生まれ落ちてしまい、ナイトメアと関係を結んだという恥部を隠す為母は殺された。
運良く、或いは運悪く父が信仰しているティダンの小神『フルシル』の声を聞き、穢れた腹から生まれた罪を償うことを条件として孤児院に入れられた。

【継承】:【天光の聖痕】精神+3
【使命】:【三輪の聖痕】魔法によるHPの回復量+3

クリストフ・ツー・ウォツルヒェス
:マリアンヌの義理の弟。本家筋（父方の実家）の子。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリアンヌ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食　2週間分x8 ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石5点x7 ○□□○□□
魔晶石10点x5 ○□□○□□
○□□○□□
MC緑Bx30 ○□□○□□
MC緑Ax5 ○□□○□□
MC緑Sx2 ○□□○□□
○□□○□□
救命草x15 ○□□○□□
魔海草x5 ○□□○□□
アウェイクンポーションx2 ○□□○□□
○□□○□□
メガネ兄から ○□□○□□
前払い ○□□○□□

所持金 45 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0