

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 カリュウ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	50		何かの大会で優勝したことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1	18	3
		敏捷度	7	2	16 + 2	3
体	10	筋力	9	4	23 + 2	4
		生命力	11	2	23	3
心	4	知力	6		10	1
		精神力	8		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	4		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
かぼう	224	p
防具習熟/盾	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
よく切れるナイフ	5
軽い羽ペン	10
名誉点所持 189 /合計 204	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
魔剣ロッサフラン	1H両	18		2d+ 7	10	8	18										
<small>消費MP8 対象1体 射撃/物理/毒/炎/氷/雷/風/重力の魔法ダメージを与える効果</small>				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□

保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
白紙の本x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 8238	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	11	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 6	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中	
右手 能力増強の腕輪	能力値+2 破壊すると1度だけ+14
腰 ブラックベルト	防護点1
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	能力値+2 破壊すると1度だけ+14

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--