

キャラクター名
レックス・ケアリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	9	敏捷度	8			15	2
		筋力	8			17	2
心	5	生命力	8			17	2
		知力	5			10	1
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	5	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれた環境→56「支配層(都市)」 都市の運営に関わる家(多くは下位貴族や官僚)に生まれた。地位や権力があり、多くの場合裕福で安定した生活を送ることができ、様々な教育や訓練を受ける機会に恵まれていた。	○□□□⑤
幼少期の経験→26「溢れるセンス」 誰だって得意不得意はある。だが、きみはすべてにおいて優れていた。	○□□□⑩
1回目のハブニング→53「自分以外全て家族を失った」(8歳)	○□□□⑮
少年期の経験→46「無意識の特別な呼吸」 特に意識することもなく、きみは特別な呼吸法を身につけていた。	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔