キャラクター名: アダム＝ヴァンデルング

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	旅をしたことがない		
経験点	5050		何かの大会で優勝したことがある		
			飛空挺に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17	2
		敏捷度	4			11	1
体	6	筋力	11	3		20	3
		生命力	1	4		11	1
心	14	知力	6	11		31 + 1	5
		精神力	4	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ウォーリーダー	5				
コンジャラー	2	アーティザン	2				
フェアリーテイマー	9	アリストクラシー	1				
セージ	5						
エンハンサー	2						
バード	3						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工（抵抗）、発動体化	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍加工（防御）、発動体化	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
妖精魔法	9	15			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/2	【誤射防止】【魔物知識増強/+2】
耳	ラル＝ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	学者の眼鏡	セージ技能の判定に+1
首	血水晶のチョーカー	破壊するとHPを20点回復。装備中は最大HP-5
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知力増強の指輪	破壊すると1度だけ、達成値+2
腰	華美なる宝石箱（宝石6種類入り）	妖精魔法の使用に必要
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他	ウェポンホルダー改	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	賦術の使用に必要
	（ガ）	

その他メモ

アダム＝最初の人、男性の名
ヴァンデルング＝放浪のドイツ語
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界をみるため

秘密結社"蛇"と呼ばれる組織の元実験体。
"出来損ないの11番目"（イリートスウンデキム）と呼ばれていたが、廃棄が近づいているのを知り、隙を見て脱出。
以降、何もない自分というモノに空虚を感じ、まだ見ぬ世界の綺麗なモノを見るために旅に出た。
当初は所持金こそなかったものの、偶然いきついた町での魔法大会に紛れ込み、優勝。
その際の賞金と飛空挺での旅を受け取り、意気揚々と旅立っていく。
それが全ての始まりになるとは知らずに…。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アダム＝ヴァンデルング

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ストロングブラッド		
レジスタンス		
モラル		
サモン・スモールアニマル		
ヒールスプレー		
軍師の知略		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
強靭なる丈陣Ⅱ：強身		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
誤射防止		
魔物知識増強/+2		
意思持たぬ兵隊		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石箱	20				
戦旗槍（抵抗）（ジャベリン）	100				
カサドリス戦奏術	50				
《我が魔琴は静に咽ぶ》	30				
戦旗槍（防御）（ジャベリン）	100				
アーティザンハット/2	50				

名誉点 所持 0 /合計 350

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
《一般冒険アイテム類》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
楽器（ハーモニカ）	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
《消耗品》	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
消魔の守護石（1点）x7	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
《武器/防具/装飾品》	○□□○□□
アーティザンハット/2	○□□○□□
学者の眼鏡	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
華美なる宝石箱	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
知力増強の指輪x3	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの金鎖	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ジャベリン	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
	○□□○□□
《その他》	○□□○□□
戦旗槍加工（抵抗）	○□□○□□
戦旗槍加工（防御）	○□□○□□
ジャンニへの依頼金	○□□○□□
x2	○□□○□□
確定した記憶（家族）	○□□○□□
サカロス神殿飲み食い	○□□○□□
確定された記憶（希望）x2	○□□○□□
発動体化x2	○□□○□□
記憶の断片（最愛）	○□□○□□

所持金	預金・借金
3925 G	G