

キャラクター名
シグムス・ゴルヴァ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男性
称号クラス				年齢	34歳
種族	ドラゴネット			境遇	呪い
出自 (効果)	秘密結社			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	7	8	6	12	8
ボーナス	6	4	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	3	3	2	4	2

HP	60
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド					5			0
左手	ぶんぶん丸	至近	-1	9				-1	
頭部	スーツアーマー				-2	10			-0
胴部	スーツアーマー								
補助	ガントレット					3			0
装身具	アイゼン								
能力値			6	0	3	0	4	5	13
スキル	シールドストライク、アデプト、メディオン		3	14					
その他	シールドスラム (盾重量)			3					
総計(右)			9	17					
総計(左)			8	26	1	18	4	4	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	毒消し
ウェポンケース	毒消し
キャップライト	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
→HPポーション	ランチボックス
→HPポーション	野菜
→HPポーション	野菜
→HPポーション	野菜
→HPポーション	野菜

現在重量:	12	所持金:	60	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット：メディオン	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃のダメージに+2する。								
シールドストライク	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
ファランクススタイル	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値選択。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値とする。《イクイップリミット》など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」を無視した装備が可能となる。								
ストップガード	1	7	リアクション		自身	自動成功	全身装備	
効果： ダメージ軽減を行う。攻撃のリアクションで使用し、受けるダメージに-SLDする。なお、その攻撃は自動命中として処理する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シリア	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。								
アーマーアデプト	2		パッシブ		自身			
効果： 装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+SLする。全身はふたつ分として計算。								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、修正0に変更。								
ソニックラン	1	2	Xジャーアクション		自身	魔術判定		
効果： 【移動力】に+1する。シナリオ持続。クリティカルコスト0。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

テンプレート長剣 レベル1 重量6 命中修正-1 攻撃力+CL+6 行動修正-1 射程：至近 装備部位：片
 継承：譲渡 重量-2
 伝承：死神の武器
 パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[CL/3+2]Dする。
 呪詛：臆病 回避判定でファンブルした場合、装備者の【物理防御力】【魔法防御力】を0にする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
 宿命：束縛 お前リアクション捨てろってさ。

□伝承武器
 【ぶんぶん丸】長剣 レベル1 重量4 命中修正-1 攻撃力+CL+6=9 行動修正-1 射程：至近 装備部位：片
 パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[CL(3)/3+2]=3Dする。
 回避判定でファンブルした場合、装備者の【物理防御力】【魔法防御力】を0にする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

【データ計算用】
 種族スキルで+2、武器攻撃力9=11。
 シールドストライクで立て装備命中+3ダメージ+6
 シールドスラムで盾の重量分攻撃力アップ

