キャラクター名
ナハト

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	3		26	4
		敏捷度	6	8		31	5
体	7	筋力	4	3		14 + 2	2
		生命力	7	3		17	2
心	3	知力	10	3		16	2
		精神力	3	1		7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレード 補助動作使用で「炎」「水・氷」「土」「雷」「風」のいずれかの属性付与。	1H	5	+1	2d+ 14	9	12	10										
エレメンタルブレード 補助動作使用で「炎」「水・氷」「土」「雷」「風」のいずれかの属性付与。	1H	5	+1	2d+ 14	9	12	10										
ブレードスカート	腰			2d+ 13	-1	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	能力増強の腕輪（筋力）	
腰	ブレードスカート	近接攻撃に対する回避判定に4以上上回った場合、カウンター
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

```
------------------先制----------------
2d6+{スカウト}+{敏捷B}　先制（スカウト{スカウト}+敏捷B{敏捷B}）
------------------探索・追跡----------------
2d6+{スカウト}+{知力B}　足跡追跡（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}　探索（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}　罠感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}　聞き耳（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}　危険感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
------------------解除・設置----------------
2d6+{スカウト}+{器用B}　解除（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
2d6+{スカウト}+{器用B}　罠設置（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナハト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

《アイテム／小物など》
冒険者セット
保存食（お徳用）
着替えセット
普段着
スカウト用ツール
マナチャージクリスタル(3点)x3
ス＝ルグナーク毒酒x2

《消費》
食費
生活費
消費G

所持金 9154 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0