キャラクター名
ミロゼル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	260		異種族の街で育った		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	8			20	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	12			17	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	6	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

人間の住む街で生活していたエルフの青年。
幼い頃身寄りが無い彼を子宝に恵まれなかった人間の夫婦が拾い、実の親子同然に育っていった。
一年ほど前に義父が帰らぬ人となり、現在の家族は義母のみ。
自身の出生に疑問を持った彼は、自分の生まれ故郷を探すために冒険者となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミロゼル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード緑：Bランクx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
マテリアルカード緑：Bランクx4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□