

キャラクター名 榊塚 円太 (かきづか えんた) プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	4	
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
父親	P 親近感	N 嫌悪			
医者	P 好奇心	N 猜疑心			
テレーズ・ブルム	P 有為	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
理知の城壁	1	1	Xジャー			交渉		
効果: 精神で判定を行う								
コネ:ノイマン	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果: C値-LV								
言葉の刃	1	3	Xジャー	視界		交渉		
効果: 攻+LV射撃 装甲無視								
虚構のナイフ	3	3	Xジャー			精神		
効果: 攻撃+[LV*3]								
神機妙算	1	3	Xジャー		範囲(選)	シンドローム	80↑	
効果: 対象範囲(選択)に、1シーンLV回								
生き字引	1	1	Xジャー	至近	自身	意志		
効果: <情報: >の代わりに使用、ダイス+LV								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選)		1回LV回	
効果: 対象は戦闘移動を行う/効果拒否可能/自分対象不可								
真相告白	★	1	Xジャー	至近	単体	(交渉)	1回1回	
効果: 質問に答えて!								
暗号解読	★		Xジャー	至近	自身			
効果: "超絶的な言語センス"のために取った。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

交渉攻撃が精神的に効くならラップバトルじゃなくてダジャレでもいいよなあ!?
特撮好きの心とアホCNセンスが組み合わせると人間はこうなる。

～ライフパス作文～
親がUGNのエージェントであり、任務に巻き込まれる形で幼少期に一度死亡、そして覚醒。
ただし本人はあまり覚えていない。普段は戦意喪失の意味で力を揮う(≒ダジャレを言う)わけではないためちょっと人より頭が回る、くらいの自己認識が強い。
きっかけがきっかけであるため衝動に囚われると生を求め血が欲しくなる。吸血というか輸血。

過去ロイス
"リパラッチ" ○感服-敵愾心 負けないぞ～!
任務のメンバー ○尽力-恥辱 一緒に頑張ろう!ダジャレの採点は厳しめだけど!
鳩ヶ谷ファミリー ○尊敬(そんけい) - 憐憫(れんびん) 頑張って生きてるんだな～
宝田さん ○庇護(ひご) - 恥辱(ちじょく) なんか……しっかり生きるよ!

景見市 ○好意-不安
白田リン ○尽力-脅威
一緒に頑張るみんな ○誠意-疎外感
布団 ○好奇心-脅威

ジャバウォック○好奇心-脅威
ルネさん○好意-猜疑心