キャラクター名
Radium Creagh

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	93歳
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	行商人(トレーダー)			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	15	21	20	10	9
ボーナス	4	2	5	7	6	3	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正			1		1		
能力値	4	2	6	10	10	4	4

HP	70
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1愚者の冠				0	4	1		0
胴部	S1愚者のトーガ				0	7	0		0
補助	愚者の靴				0	4	0		0
装身具	大きな目								
能力値			2	0	6	0	4	16	9
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	3	6	18	5	17	9 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	10	6	7	23	+ 5 d
アイテム鑑定	10	6	7	23	+ 2 d
魔術判定	10	6	4	20	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
★S3ナイフ/魔術師/魔烈/魔勇	・野菜(MP+3回復)
★S1愚者の冠 /感知	
★S1愚者のトーガ/敏捷	●ポーションホルダー●
★S1おしゃれの盾/対抗:威圧	・MPポーション
◆おしゃれの盾/理知の宝玉	HHPP(HP+4D回復)
	----道具類----
■ベルトポーチ	●小道具入れ●
■異次元バッグ	・月光の種
	・虹の輝き
●ランチボックス●	・火打ち石/火打ち金

現在重量：	12		
最大重量：	24	所持金：	24863
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
ファイアロード	○	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	〈火〉魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。							
トリビアリスト	★	6-1	判定の直前	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	その判定を【知力]判定で代用判定する。							
ヴェンガルドの小さな悪魔	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔術判定+1D							
ファイアボルト	★	6-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	［2D+10]〈火〉 魔法攻撃							
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL	
効果：	魔法攻撃の[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更する。							
ホーミングヒット	★	-	判定の前	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	この攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、タイミング:リアクションのスキルやパワーも使用出来ない。							
マジックフォージ	3	3-1	DR前		自身	自動	シーン1	
効果：	魔法攻撃+[(SL*2)D]							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	【知力】判定の達成値+SL*2							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	[対象:単体※]魔法攻撃+CL*10							
イフリートシマー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	1点でもHPダメージを与えれば、その攻撃の対象の行う命中判定-1D。ラウンド中							
アースバレット	★	6-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	［2D+5]〈地〉 魔法攻撃 1点でもHPダメージを与えれば[ｽﾘｯﾌﾟ]付与							
マジックオペレーション	★	5-1	マイナー	-	自身	自動		
効果：	魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する。メインプロセス中							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	エネミー識別を行える。							
オフェンシブセンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔法攻撃のダメージ+3							

https://charasheet.vampire-blood.net/1781059#top
レディウ・クレイ 地方：エリンディル西方
産まれ里のある森が蛮族達の侵略で荒廃し、里の数少ない生き残りとして存命した。
路頭に迷った所をヒューリン達の行商に出くわし世話となることに
名義上の奴隷として行商の主に育てられ、生き抜く為の学と機会を慈愛により与えられた
自分を拾ったヒューリンの行商隊の大半は寿命で死に、残った行商の財はレディウが受け継ぐことなる。
扱いに悩んだ末、過去の自分へ手を差し伸べてくれた行商主のように、孤児達を拾い、育てることに決めたのであった
未来への貯蓄の為に、今は孤児たちを残し冒険者稼業をして人助けを行っている。

現在は孤児院「青い鳥」と並行して、ギルド「藍の不死鳥」で新人教育を行っている。
ある日、路頭に迷っていた妖精「イーヴィー」を拾い、恩返しとして彼女にも孤児院とギルドを手伝ってもらっている。
物好きでしたたかな考えを持つレディウは、使えるものは使い、来るものは拒まないとして、ギルドの戦力を多種族の受け入れで増長させている。

冒険者となる前の数十年はカレッジで精霊学を学んでいた。
その時に遺跡攻略のイロハや予備知識が蓄えられ、その過程でエルレンマイアーに気に入られるという幸運な処遇を受ける。

「フェイス：ゴールド」で傷を負い、カレッジで"魔術的な治療"を受けた―

―その実態はホムンクルスである。
本来の彼女の肉体はとうに力尽き、エルクレスト地下の冷暗所で棺に保管されている。
今のレディウ・クレイは、エルレンマイアーの実験で作られた器(肉体)にオリジナルの記憶や体験を書き写した存在なのだ。
そのことについてコピーであるレディウは理解を示しており、無暗に口外することも自意識的に控えている。

キャラクター名
Radium Creagh

プレイヤー名

所持品			
・ロープ			
・転送石(グランフェルデン)			
ランタン			
野営道具			
キャップライト			
耐毒符			
ルビー(マテリアルコンポーネント)			
転移の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストマジック	★	5-1	マイナー	-	自身	自動		
効果：	魔法攻撃のダメージ+【感知】							
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	-	-		
効果 :携帯している5種の宝石の「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品。」を追加する。ルビーは火属性対応。								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔法攻撃のダメージ+1D							
ウィークポイント	1	8-1	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：	エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
クイックサーチ	★	5-1	セットアップ	-	自身	自動	1/セット	
効果 :<エンサイクロペディア>と[タイミング:セットアッププロセス]のスキル一つを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔法攻撃のダメージ+1D							
種族:ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	識別判定+2D							
アベンジ	★	15-1	リアクション	-	自身	魔術	シーンSL	
効果 :攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利した場合、その攻撃を行ったメインプロセス終了後、攻撃を行ったキャラクターに「T:メジャー」の「分類:魔術」の魔法攻撃を行う。なお、対象の攻撃は貴女に自動的に命中する。								
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。							
	1							
効果：								
愚者シリーズ3～4個	★		パッシブ					
効果：	知力判定の達成値+3							
アルカナム	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	CL+2のアルカナムを取得する							
トレーダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運*50G プリプレイ取得							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値+2							
スペシャリストⅠ火	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	[分類:魔術(火)]の攻撃+1D							
クリアバスケット	1	7	メジャ	-	自身	魔術		
効果：	携行品の重量制限+知力基本値。シーン中							
スペシャリストⅡ火	1	F1	スペシャリスト	-	自身	自動		
効果：	[分類:魔術(火)]の魔術判定+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	識別+1D							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン１	
効果：	MP回復。フェイトの使用上限以下を使用。消費1点につき、【MP】を[CL]点回復する。							
スペシャリストⅢ火	1	F1	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	[分類:魔術(火)]と同時に使用。そのスキルを対象:場面(選択)、射程:シーンへ変更する。							
トレーニング:感知	1							
効果：	感知基本値+3							

キャラクター名: Radium Creagh

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:俊敏	1							
効果：俊敏基本値+3								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：魔法攻撃を「対象:十字(選択)」「射程:4Sq」に変更する。この効果はMP中持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								