

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 11 |
| サポートクラス | ファランクス | Lv.1: | プリチャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 19 | 24 | 19 | 11 | 7 |
| ボーナス | 2 | 2 | 6 | 8 | 6 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 0 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 6 | 11 | 8 | 4 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 73 |
| MP | 109 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 6 | 0 | 4 | 14 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 6 | 0 | 4 | 14 | 8 |
| 総計(両) | | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|-----|--------|----|----|----|----|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| ウォータースピア | 1 | - | メジャー | - | | | | |
| 効果: ウォーターマスター | | | | | | | | |
| ウォーターマスター | 5 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 水系攻撃力+SL×4 (初期2成長3) | | | | | | | | |
| コネクトアイ | 5 | | セットアップ | | | | | |
| 効果: 魔法攻撃力を+(SL+2) 3回まで重複可 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: ファランクススタイル | | | | | | | | |
| ファランクススタイル | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 任意の能力基本値(知力)を装備可能重量限界値にする | | | | | | | | |
| ファランクスクラッシュ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 任意の能力値(知力)分ダメージ追加 | | | | | | | | |
| マリッドストリーム | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: ダメージを与えた対象に回避-1D | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | 効果 | | | | | |
| 効果: ダメージ+CL×10 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| アーマーアダプト | 5 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 装備防具数×SLダメージ追加 | | | | | | | | |
| ファランクススペル | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 魔法ダメージ+1D、達成値+SL+1 | | | | | | | | |
| エンブレイド | 2 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: EPをSL*3+1 | | | | | | | | |
| バッドフォーチュン | 1 | | 効果 | | | | | |
| 効果: 対象のクリティカルを無効 | | | | | | | | |
| マジックプレス | 2 | | 効果 | | | | | |
| 効果: 単体対象を複数に変更 | | | | | | | | |

1;2d+(17,21,26)=24,28,33
 2;2d+(22,27,32)=29,34,39
 3;2d+(34,39,44)=41,46,51 知力B8
 4;2d+(40,46,52)=47,53,59 知力B9
 5;2d+(41,48,55)=48,55,62 知力B9
 6;3d+(45,52,59)=55,5,62,5,69,5 知力B9
 7;3d+(50,57,64)=60,5,67,5,74,5 知力B10
 8;3d+(54,61,68)=64,5,71,5,78,5 知力B10
 9;4d+(58,65,72)=72,79,86 知力B10
 10;4d+(74,81,88)=88,95,102 知力B11
 11;4d+(78,85,92)=92,99,106 知力B11

セットアップ メジャー MP34 消費 MP10
 セットアップ メジャー MP41 消費 MP10
 セットアップ メジャー ムーブ MP48 消費 MP13
 セットアップ メジャー ムーブ MP55 消費 MP13
 セットアップ メジャー ムーブ MP62 消費 MP13
 セットアップ メジャー ムーブ MP69 消費 MP13
 セットアップ メジャー ムーブ MP76 消費 MP13
 セットアップ メジャー ムーブ MP83 消費 MP13(18)
 セットアップ メジャー ムーブ MP90 消費 MP13(18)
 セットアップ メジャー ムーブ MP99 消費 MP19(24)
 セットアップ メジャー ムーブ MP108 消費 MP19(24)

