キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	19	24	19	11	7
ボーナス	2	2	6	8	6	3	2
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	11	8	4	2

HP	73
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	0	4	14	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
ウォータースピア	1	-	メジャー	-				
効果：								
ウォーターマスター	5		パッシヴ					
効果： 水系攻撃力+SL×4（初期2成長3）								
コネクトアイ	5		セットアップ					
効果： 魔法攻撃力を+(SL+2) 3回まで重複可								
	1							
効果：								
ファランクススタイル	1		パッシヴ					
効果： 任意の能力基本値(知力)を装備可能重量限界値にする								
ファランクスクラッシュ	1		パッシヴ					
効果： 任意の能力値(知力)分ダメージ追加								
マリッドストリーム	1		パッシヴ					
効果： ダメージを与えた対象に回避-1D								
リゼントメント	1		効果					
効果： ダメージ+CL×10								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定＋１D								
アーマーアデプト	5		パッシヴ					
効果： 装備防具数×SLダメージ追加								
ファランクススペル	1		パッシヴ					
効果： 魔法ダメージ+1D、達成値+SL+1								
エングレイブド	2		パッシヴ					
効果： EPをSL*3+1								
バッドフォーチュン	1		効果					
効果： 対象のクリティカルを無効								
マジックブレス	2		効果					
効果： 単体対象を複数に変更								

1;2d+(17,21,26)=24,28,33 セットアップ メジャー MP34 消費 MP10
2;2d+(22,27,32)=29,34,39 セットアップ メジャー MP41 消費 MP10
3;2d+(34,39,44)=41,46,51 知力B8 セットアップ メジャー ムーブ MP48 消費 MP13
4;2d+(40,46,52)=47,53,59 知力B9 セットアップ メジャー ムーブ MP55 消費 MP13
5;2d+(41,48,55)=48,55,62 知力B9 セットアップ メジャー ムーブ MP62 消費 MP13
6;3d+(45,52,59)=55.5,62.5,69.5 知力B9 セットアップ メジャー ムーブ MP69 消費 MP13
7;3d+(50,57,64)=60.5,67.5,74.5 知力B10 セットアップ メジャー ムーブ MP76 消費 MP13
8;3d+(54,61,68)=64.5,71.5,78.5 知力B10 セットアップ メジャー ムーブ MP83 消費 MP13(18)
9;4d+(58,65,72)=72,79,86 知力B10 セットアップ メジャー ムーブ MP90 消費 MP13(18)
10;4d+(74,81,88)=88,95,102 知力B11 セットアップ メジャー ムーブ MP99 消費 MP19(24)
11;4d+(78,85,92)=92,99,106 知力B11 セットアップ メジャー ムーブ MP108 消費 MP19(24)

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジシャンズマイト	1		パッシヴ					
効果：				魔法ダメージ+1D				
コキュートス	1		メジャー					
効果：				魔法攻撃　2d+20				
マスターマジック	2		パッシヴ					
効果：				魔法攻撃力＋SL×5				
チャージマジック	1		クリンナップ					
効果：				１回のみリゼントメントの使用回数を回復				
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								