キャラクター名

クレア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１２歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
埋める	最果てβ（９）
幸福の時	基本（７７）
秘密基地	
喪失	失うことはあまりに痛い。大切なものが欠けて、二度と戻らないなんて耐えられない。だからあなたはその痛みを乗り越えた顔をして、残ったものを護すものかと、そう願った。
比翼	誰よりも大切だった相手。相手のために命を賭けるのは当然だった。相手が命を賭けてくれるのは当然だった。だって、あなたの心が崩れそうなときに、ただ一人寄り添い続けてくれた人なのだから。
心中	あなたと彼女は一心同体。あなたが死ぬとき彼女は死に、彼女が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンリさん	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		地図		オート			たからもの。ーか所に×マークがある。本人も何の地図だがわからない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時と「たからもの」を破損時、狂気点増加なし。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ、「全体攻撃」の効果付与。自身はダメージを受けない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し