

キャラクター名 安曇 匡正(アズミ タダマサ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	待ち望まれた子	経験	トラウマ	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
腕輪の詠言(コバルト・ソラリス)+腕輪の呪(アズミ)	交渉	6r		7/8		C値: 8/7、装甲無視
腕輪の詠言(コバルト・ソラリス)+腕輪の呪(アズミ)+腕輪の詠言(アズミ)	交渉	6r		42/53		1G3回、C値: 8/7、装甲無視
腕輪の詠言(コバルト・ソラリス)+腕輪の呪(アズミ)+腕輪の詠言(アズミ)+腕輪の詠言(アズミ)	交渉	6r+8		60		1G2回、C値: 7、装甲無視
力の霊水				+1D/+2D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス
		申し子	P	N	
		UGNエージェントが作った従者	P 感服	N 恐怖	
		"シルクスパイダー"玉野 椿	P 尊敬	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	12	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	(EA128)C値-[LV](下限:7)							
絶対の恐怖	7	3	メジャー	視界	-	<交渉>	-	
効果:	(EA115)「攻撃力:+LV」の射撃攻撃、装甲無視							
神の御言葉	7	4	メジャー	-	-	<交渉>	リミット	
効果:	(EA118)1G3回、《絶対の恐怖》と組み合わせて使用、攻撃力に+[LV×5]							
アキュラシー	1	2	メジャー	-	-	効果	Dロイス	
効果:	(RM117)攻撃の命中判定の達成値に+[LV×2]あらゆる攻撃と組み合わせて使用可能。							
力の霊水	1	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	(EA117)1R1回、対象が行うダメージロールに+[LV]D。自身を対象にできない							
オーバードーズ	1	4	Xジャーリアクション	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	(EA117)1G[LV]回、組み合わせたすべてのエフェクトのレベルを+2する。使用回数は増加しない							
声なき声	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動(※)	-	
効果:								
竹馬の友	★	-	メジャー	至近	単体	自動(※)	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆概要
UGNイリーガルの高校生。
ある時事件に巻き込まれてオーヴァードとして覚醒。UGNの保護を受けた縁からイリーガルとして協力している。
適性の点もあって基本的に同年代よりコミュニケーション能力が高いことから現地で情報収集を行うことを主だった活動としているが、その話術を基にした言葉の刃で精神感応とも呼べるレベルで相手の心をズタズタにすることから『廃人量産機』とも呼ばれたために今のコードネームが付けられた(また、このコードネームには別の意味も付与されているが.....
UGNに恩義は感じているが彼らのあり方には疑問を持っており、それが理由でエージェントになっていない。

◆パーソナル
明るく社会的な性格ではあるが、争いを好まない。ただ、圧倒的な理不尽などを感じると反転したかのように攻撃的な面を顕わにする(通常のメンタルをEE、攻撃性を通常エフェクトで表現したつもり)
趣味等もないが誰とでも話しやすいようにいろいろなことに手を出しており、浅く広く知識を得るようにして相手の好きな話をより詳しく聞く方向で話題作りをするのが常套手段(そのため、イリーガルとしての報酬はその材料に消えていくことが常
基本的に『納得できるか』が判断基準にしているため、その前提となる話し合いを重視することから聞き役や調整役を請け負うことが多い(これが結果的に対話能力が高くなった
一般家庭出身のため、基本的な倫理観が抜けていない。そのためオーヴァードが起こす周辺への被害に頭を抱えることも多い(その所為がモルフェウスシンドローム持ちがいると自分で物を直してくれたりすることが多く、気持ちが落ち着いたりするとかしないとか.....

◆構想というなのネタ
彼は誰かと一緒にいることで自分という『個』を実感することができるタイプの人種だ。長期にわたる孤独は周辺を無味乾燥な空間に感じさせるし、静寂は自