キャラクター名
レナ=R=カーネーション

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	10	9	9	8	9
ボーナス	3	4	3	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	3	3	3

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	3	6	3	5	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 10	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
バッシュ	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その武器攻撃のダメージに＋[（SL）D]する。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行なう。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D＋CL×3]点回復する。								
	1							
効果：								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に＋1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 :難易度10の【器用】判定を行なう。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

グランデルフェンの貴族に生まれるが、妖魔の侵攻で両親が殺害され天涯孤独の身となる。
神殿で神官や冒険者の手伝いをしながら暮らしていたが、同盟会議に訪れたスティニアと出会い、彼女に勧められ騎士団に入団する。最近訓練所を卒業し、本人の希望でピアゾン騎士団へ転向。スティニアの特務隊へ編入された。
神官の手伝いをしていた頃に身につけた神聖魔術と、訓練所で修得した槍術で戦う。
両親を殺した妖魔を憎んでいるが同時に恐れてもいて、恐怖から逃げるために強くなりたいと考えている。