キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	19	25	19	10	7
ボーナス	2	2	6	8	6	3	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	11	9	4	2

HP	74
MP	107
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	6	0	4	15	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 7

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
ウォータースピア	1	-	メジャー	-				
効果：								
ウォーターマスター	5		パッシヴ					
効果：	水系攻撃力+SL×4（初期2成長3）							
ファランクススタイル	1		パッシヴ					
効果：	任意の能力基本値(知力)を装備可能重量限界値にする							
ファランクスクラッシュ	1		パッシヴ					
効果：	任意の能力値(知力)分ダメージ追加							
	★							
効果：								
コネクトアイ	5		セットアップ					
効果：	魔法攻撃力を+(SL+2) 3回まで重複可							
マリッドストリーム	1		パッシヴ					
効果：	ダメージを与えた対象に回避-1D							
リゼントメント	1		効果					
効果：	ダメージ+CL×10							
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果：	魔術判定＋１D							
アーマーアデプト	5		パッシヴ					
効果：	装備防具数×SLダメージ追加							
ファランクススペル	1		パッシヴ					
効果：	魔法ダメージ+1D、達成値+SL+1							
エングレイブド	2		パッシヴ					
効果：	EPをSL*3+1							
バッドフォーチュン	1		効果					
効果：	対象のクリティカルを無効							
マジックブレス	2		効果					
効果：	単体対象を複数に変更							

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿MP□□消費MP□□知力B

1□;□2d□+□20□=□27□□34□□9□□ 7
2□;□2d□+□27□=□34□□41□□13□□ 7
3□;□2d□+□32□=□39□□48□□13□□ 7
4□;□2d□+□37□=□44□□55□□13(18)□□8
5□;□2d□+□42□=□49□□62□□13(18)□□8
6□;□2d□+□47□=□54□□69□□13(18)□□8
7□;□2d□+□52□=□59□□76□□13(18)□□9
8□;□2d□+□56□=□63□□83□□13(18)□□9
9□;□3d□+□61□=□71.5□□90□□13(18)□□9
10□;□3d□+□83□=□93.5□□99□□19(24)□□11
11□;□4d□+□88□=□100□□108□□19(24)□□11

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジシャンズマイト	1		パッシヴ					
効果：魔法ダメージ+1D								
コキュートス	1		メジャー					
効果：魔法攻撃　2d+20								
マスターマジック	2		パッシヴ					
効果：魔法攻撃力＋SL×5								
チャージマジック	1		クリンナップ					
効果：１回のみリゼントメントの使用回数を回復								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								