

キャラクター名
ユーフェミア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	C-4-1 家族に魔法使いがいる		
経験点	570		A-5-1 大きな遺跡を発掘したことがある C-5-6 異性の家族が居ない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		27 + 1	4
体	5	敏捷度	7	4		23 + 2	4
		筋力	5	9		19	3
心	9	生命力	9	3	4	21	3
		知力	7	2		18	3
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェボン			
ヒールスプレー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点						
鎧	ソフトレザー				7												
盾	バックラー				1	1											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1							
回避技能										フェンサー			合計値			14	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	14	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの帽子	
耳 スマルティエの耳飾り	天然石
顔 スマルティエのメガネ	
首 スマルティエのネクタイ	
背中 サーマルマント	炎属性、水・氷属性のダメージ-1
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエのソングブーツ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの敏捷の腕輪	
多機能ブレッドスカートベルト	

<p>— その他メモ</p> <p>一般技能：インベントラー3リペアラー3 コック2 ダンサー2 k14+{フェンサー}+{筋力}/6)+3+{攻撃}@8#1\$+1 クリレイ必殺</p> <p>強い魔力を持ったお母さんからハーフエルフの双子として産まれました。妹は魔力を受け継いだのか魔法使いを目指し、一方で私は魔法はからっきしでした。子供の頃から何かと比べられる暮らしでしたが、特に気にすることもなく成長していきました。だって私は私です。最初の転機が訪れたのは15歳の夏の日でした。採取に出かけた私は見知らぬ建物を見つけました。恐る恐る中に入り確認すると、知らないものの群れと…どこかで見た覚えのある記号でした。お父さん(?)の手帳に書かれていたものと同じで、魔動機文明語と呼ばれるものでした。興味を持って調べていくうちに、魔法に頼らなくてもマナを役役する方法があるということ、—私でも扱える。そうして幸せ〜な生活を楽しんでいると、二度目の転機が訪れました。遺跡に向かう私とすれ違った馬車で、偶然目が合った人間の男の人</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p>
---	---

