

キャラクター名
笹星 悟(ささほし さとる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHEージェントC	カヴァー	店主
	サラマンダー					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	平凡への反発	邂逅	居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4		0			4	行動値	8
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	8
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	[FH]	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷蝕斬糸	RC	9r+4		+6		1+2+3+7。C値-3、装甲無視。侵蝕値+12。1ターン1回まで。
氷蝕	RC	9r+4				1+3+7。C値-3、装甲無視。侵蝕値+9。
氷彩煉華	RC	10r+4		+24		100↑。1+2+3+6+7。C値-4、装甲無視。侵蝕値+16。1ターン1回まで。
氷砕焔破	RC	10r+4		+15		100↑。1+2+3+7。C値-4、装甲無視。侵蝕値+13。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伊丹レイカ(ジャンプルパル)	P 同情	N 悔悟		
織川綾子(オリカワ アヤコ)	P 執着	N 恐怖		
織川琴葉(オリカワ コトハ)	P 誠意	N 劣等感		
泉水	P 連帯感	N 無関心		
三縞 浅葱	P 慕情	N 疎外感		
クロマイ・コダイ	P 尊敬	N 脅威		
究極のゼロ	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果:	C値-[SL]							
氷の塔	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[SL×3]の射撃攻撃。同エンゲージ内不可。							
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射撃攻撃。命中したらそのラウンド中、対象のあらゆる判定ダイスを-[SL+1]。							
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	被ダメージ-[SL+2]d点。1ラウンド1回まで。自身は不可。							
揺るぎない心	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	バステ[SL+1]個回復。※暴走以外							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[SL×5]の射撃攻撃。							
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定ダイス+[SL]個。装甲無視。							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[SL×5]。							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	被ダメージ-[SL+1]d点。1ラウンド1回まで。							
快適室温	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	THE・人間エアコン。							
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象の老化や腐敗、傷病の進行を停止させる。							
効果:								
効果:								

父親とその愛人の子。笹星は実母の姓。3歳の頃に両親の心中に巻き込まれるも生き延び、正妻・織川綾子の元に預けられた。以降、綾子に「あんたさえ居なければ」と虐げられる日々が始まるが、5歳上の姉・琴葉がギリギリのところまで宥めてくれていた。オーヴァードに覚醒したのは9年前、年々自分ではない女の面影を濃くしていく悟に耐えきれなくなった綾子が遂に包丁を彼に向けたある日のことである。止めに入った琴葉が負傷し、自身も切りつけられた際に覚醒。本能のままに家を破壊して逃亡したが、本人は一切憶えていない。正気を取り戻した彼に残されたのは、額から左目元までかかった傷跡だけだった。その後あてもなく彷徨っていたところで偶然、任務遂行中の伊丹レイカと出会う。真面目な口ぶりに琴葉を重ねあわせ、FHセル『カストリア』の一員として彼女についていくことを決める。彼女がジャーム化した現在も拾い主兼上司として認めているが、衝動に駆られ続ける姿には哀しみを感じている。「あんたさえ居なければ」と言われ続けた経験から、「居場所」という概念に敏感。そういった意味でよろず屋まがいの店も開いてみたものの、自分が求めているものから程遠いことには気づいている。幼い頃に居場所がなかったのは自分が何もなかったのが辛かった所為だと考えているため、力さえあれば自力で居場所をつくらなければならないと信じている。基本的なスタンスとして、自身の欲望のためには躊躇うことなく力を使う。上記のような半生から、22歳の割にはやや精神的に成熟していないところがある。好きな食べ物はアイス、特にクー●ッシュ。

サラマンダー発現者として氷と炎の両者を扱うことができるが、前者の方が得意。本人曰く、高温の操作は性に合わないらしい。そのためか、炎熱系のエフェクトは率先して使いたがらない傾向がある。

https://drive.google.com/file/d/11GGSDz4-InAnXs61_H1EvlrIVjiaC72s/view?usp=sharingにエフェクト変化早見表あります。