

キャラクター名

プレイヤー名

燦

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	祖父の腕	
		死去	
		別離	
		おぼけ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月牙	保護	3	①②③④⑤	
白	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	対話判定で大成功した際、対象はあなたへの狂気点を1点減らして良い
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身の持つあらゆる攻撃マニューバが与える攻撃ダメージを、宣言時に1上昇させて良い。ただしその際「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1して良い。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗であってもこのパーツは損傷しない。
脚		しっぽ		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい
頭		たからもの		オート			鵜の頭
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎつめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1