

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	メンタルセラピスト
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	加虐		初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	死と再生(一般社会)		邂逅	腐れ縁(春日恭二)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	1	3			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	6	2
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服	16	1			<交渉>判定の達成値+2

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
春日 恭二 (かすが きょうじ)	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値を-LVする(下限7)。								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	効果参照対決	120	
効果: あらゆるエフェクトと組み合わせることが出来、このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。1シナリオ1回まで。								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	RC自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1(下限6)し、その判定のダイスを+[LV*2]個する。								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉対決	-	
効果: 「攻撃力:+LV」の装甲無視の射撃攻撃を行う。								
人形使い	1	5	メジャー	視界	単体	交渉対決	-	
効果: 非オーヴァードの対象の<意思>と対決し、勝利すると命令をひとつ行うことが出来る。それがどのようなものであれ、対象は可能な限り実行する。1シナリオにLV回まで。								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。1シナリオLV回まで。								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 自身のソラリスのエフェクト使用直前に使用する。そのエフェクトや組み合わせて使用しているエフェクトをすべて「射程:視界」に変更する。1シーンLV回まで。								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	交渉対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジが行なえる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ルールブック1,2 コンストラクション作成

ソラリスハヌマーン

ビルド候補1:コンセントレイトを捨てた範囲バッファ、80%を超えないと何もできない。
 神速の鼓動(範囲強化1/120%/1シナリオ1回)
 狂戦士(ハフ/80%)
 ポイズンフォッグ+タブレット(範囲強化2/1シナリオLV回と1シーンLV回)

ビルド候補2:120%超えでシーン選択射撃視界攻撃を一発当てるアタッカー、80%未満でもそこそこ戦える。
 神速の鼓動(範囲強化1/120%/1シナリオ1回)
 狂戦士(ハフ/80%)
 絶対の恐怖(交渉攻撃用)
 人形使い(遊び)or命の盾(交渉回避用)