

キャラクター名
ライン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18歳
メインクラス	タナトス	暗示	一閃
サブクラス	タナトス	寵愛点	253

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
命	誰かにあった新しい命があなたに宿ったこと、自分の中に違う命がある、母としての感動、でも少女のあなたがあるいはあなたの顔は外見どおりではない人物ではないかもしれない。
売った	何かが売れた。血だっけ？髪だっけ？内臓だっけ？それとも小さな蕾や花びらだっけ？あなたは何処かの誰かに売った。その人はそれを喜んで、あなたはお金を…どうしたんだっけ？
血の海	友達が血の海で倒れてる。あの子は倒れる時何かを血で書いた、なんだっけ？重要な事だったけど思い出せない。 私は自分で自分を殺した。--ワタシアナタ？それとも…
青い空	友達と星空の下を歩いてた、何かを言われた…覚えていないなんだっけ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリリン	信頼	2 ①②③④⑤	
ジャック	信頼	0 ①②③④⑤	
慧	信頼	0 ①②③④⑤	
サーベラス・クロールガード	悔恨	0 ①②③④⑤	
フィシア	信頼	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	狂1	自身	狂気点を1点加えることでコストとしてよい
ポジション		墮地獄		アクション	狂1	自身	自身の配置を地獄に変更
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際に攻撃の出目が+1される。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	行動値が0以下でないなら使用可能な攻撃マニューバを最大一回ずつ使用可
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身がダメージを与えた時全体攻撃の効果を得る
サブクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		奈落の引力		オート		自身	バトルパートにおいて、現在の位置から「奈落」方向へ移動する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	マニューバを再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 攻撃判定+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2