

キャラクター名
ホムラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外からじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった、謝らなくてはならないのに、まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死にながら生きています。あの人はきっといるはず、あの人に謝らなくては、謝らなくては、
【血の宴】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アジュア・マン・ハイン	対抗	3 ①②③④⑤	
メルム	嫌悪	2 ①②③④⑤	
真琴	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	任意の基本パーツ1つをコストに行動・攻撃・切断判定をサイコロ振りなおせる。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	-	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		本		オート	-	-	たからもの、本、日記
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断、連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1