キャラクター名
シロエ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	エルダナーン			**境遇**	紛失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	8	9	33	14	33	7
ボーナス	7	2	3	11	4	11	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	7	3	3	13	5	13	4

HP	159
MP	212
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	13	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	1	30	14	8	12 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13	6		19	+ 5 d
アイテム鑑定	13	6		19	+ 2 d
魔術判定	13	6		19	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ＨＰポーション×5	
バックパック	
ＭＰポーション×1	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ランタン	
ホーリーアミュレット	
ハイMPポ×15	

現在重量： 18		
最大重量： 21	所持金： 14593	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	1(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージに-[SLd+(2+10+20)]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器ダメージに＋[ＳＬ×３]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： そのメインプロセスで使用するメジャーアクションの魔術を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アフェクション	★	-	dr直後	20m	単体	-	シナリオ	
効果： 対象が受けるダメージを０にする。								
エンチャントウェポン火	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、 その属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :魔法攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に＋［ＳＬ×２］する。このスキルは効果をダイスで求める魔術のみ効果がある。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰを[３Ｄ＋ＣＬ×３(60)+(2d+4+10)]点回復する。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復。さらにＨＰを２Ｄ点回復する。								
エンサイクロペディア	★	0	セット	20m	単体	知力		
効果： セットアッププロセスに1体のエネミー探知								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 全員に一気に識別								
ヘイスト	3	3	セット	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔術を使用し、行動値に＋[（ＳＬ）Ｄ]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	-	シーン	
効果： 感知とかを知力判定に								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン	
効果： このスキルを使用することで、《ヒール》を使用することができ、行動済みにもならない。 １シーンに１回使用可能。								

159/159
212/212
7/7

キャラクター名
シロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に+2d							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	プロテクションの効果にSL×3+5							
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン	
効果：	対象が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値にー［ＳＬ×３］する。							
ビジテイション	6	6	dr直前	20ｍ	単体	自動		
効果：	妖魔・魔獣・魔族に対しての攻撃にSL×5							
ディバインフォース	★	20	ｄｒ直前	20ｍ	単体	自動	シナリオ	
効果：	1シナリオに一回。自分以外の対象の行う攻撃のダメージにCL×5　拒否してもよい。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	自分以外のキャラクターの攻撃がクリティカルに当たった時、ダメージに＋SL×10							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	場面（選択）にヒールを使用。							
パリペイティア	★	-	判定直後	20m	単体	自動	シーン	
効果：	フェイトを1点使用し、判定を振り直させる。							
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》のメインプロセスの使用制限解除。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《ビジテイション》の分類制限を解除　効果にSL×2							
パトロナイズ	★	10	判定直後	20m	単体	魔術	シーン	
効果：	対象と魔術判定による対決を行う。勝った場合相手の攻撃は失敗する。							
キュアオール	★	12	《キュア》	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	場面（選択）に《キュア》を使う							
ポストヘイスト	★	20	《ヘイスト》					
効果：	ヘイストの対象を範囲（選択）に							
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果：	知力判定の達成値に＋［ＳＬ×２］する							
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	sL+1/シナ	
効果：	1シーンの間　対象が行う武器ダメージに＋10する。							
ヒールライズ	2	10	効果参照	20m	単体	自動	SL/シナ	
効果：	HP回復効果に＋CL×3							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	エンサイクロペディアとあと一つ使用できる							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	ホーリーウェポンと同時に使用して命中に+1d							
ヒストリー	★		パッシブ					
効果：	エネミー識別の判定に+1d6する							
モンスターロア	★		パッシブ					
効果：	識別＋１ｄ							
ファーストエイド	★		メジャー	至近		器用10		
効果：	1で回復							
トレーニング精神	★		パッシブ					
効果：	＋３							

キャラクター名
シロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング知力	★		パッシブ					
効果：				＋3				
トレーニング感知	★		パッシブ					
効果：				＋3				
インテンション	1		パッシブ					
効果：				MP+CL				
フェイス：アエマ	1							
効果：			HP・MPを回復するスキルやアイテムの効果に+2					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								