

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	♀
称号クラス				年齢	3歳
種族	ベスティア:バット			境遇	放浪者
出自(効果)	街暮らし			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	30	8	30	12	15
ボーナス	3	3	10	2	10	4	5
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正					4		
能力値	3	5	12	3	17	4	5

HP	128
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	護人の帽子					3			
胴部	ビーストベスト				1	2	2		1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			5	0	12	0	4	29	8
スキル			20	10		10	5	10	10
その他									
総計(右)			25	12					
総計(左)			25	10	16	20	11	39	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17	8		25	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	17	8		25	+ 3 d
エネミー識別	3	22		25	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	17	所持金:	13875	預金・借金:	
最大重量:	26				

所持品	
冒険者セット	
└ 野営道具	▼消費/売却
└ 小道具入れ	MPポーション×15
└ ロープ	牙の証
└ ランタン	獣の珠
└ 火打ち石	ビーストフード
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
└ ハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×15	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:バット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:素手の「攻撃力」を「攻撃力:+CL」に変更する。さらに、キャラクター作成時に《暗視》を取得し、【感知】判定の達成値に+1する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位:片、両、双」のアイテムが装備可能となる。								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣での命中判定に+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: ジャストディフェンス 1 - 判定の直後 - 自身 自動成功 シーンSL回								
効果: 回避判定の直後に使用する。その判定の達成値に+2する								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アクロバットドッジ	★	10	判定の直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 回避判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定に+1Dする。								
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】と【移動力】に+[SL×2]する。								
サポートストライク	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果: 対象が行なう命中判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象にできない。								
サポートストライクII	1	4	《サポートストライク》	-	自身	自動成功		
効果:あなたが行なう《サポートストライク》の「効果」の「その判定に+1Dする」を、「その判定に+1D、攻撃のダメージに+2Dする」に変更する。								
ストップトラップ	3	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果:対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行なう。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。【敏捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								

PL:れ・ω・そー (ベスティア:バット/3歳/女性)
 クラス:バンガード/ドルイド CL:15
 筋力B:3 器用B:5 敏捷B:12 知力B:3
 感知B:17 精神B:4 幸運B:5
 物理防御:20 魔法防御:11 移動力:18m

