

キャラクター名 プリン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	不明	年齢	20代
冒険者Lv	5	経歴	家族から探されている		
経験点	900		冒険に誘われたことがある 敵対するものがある (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	2		17 + 1	3	グラップラー	5		
敏捷度	8	1		20	3	スカウト	2		
筋力	4	1		12 + 1	2	セージ	1		
生命力	10	1		18	3	エンハンサー	2		
知力	10	1		18	3				
精神力	2			9	1				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	両手利き	武器習熟A/格闘	インファイト
	220 p	225 p	1B39 p	1-283p	1-281p	1-284p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	マッスルベアー	キャッツアイ

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鎧	ポイントガード																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	グラップラー						合計値	9	0								

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 9	11	8	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
シンガード	1H#	10	-1	2d+ 7	11	8	20										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 6	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サーマルマント 温度変化から身を守る/炎、水氷属性のダメージ-1
右手	剛力の指輪 筋力+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 器用度+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた場所を取り戻すため	
チベタンマスティフ (高級犬) のリカント	
大家族に生まれ、たくさんの兄弟たちと過ごして育った (本人は高貴な生まれだと思っている)	□□□□⑤
家長の座をかけて、兄弟たちに勝つため冒険者となる	□□□□⑩
より多くの「キラキラしたもの」を持ち帰ることが勝利条件だ	□□□□⑮
4匹のチームで出発したがはぐれ、古竜の夜明け亭に辿り着く (3匹とは動いていればそのうち会えると思っている)	□□□□⑳
<あなたがあなたに気づく表>	□□□□㉕
[6.5]この世で最も恐ろしいものは?	□□□□㉚
	□□□□㉟
	□□□□㊱

