

キャラクター名
奈落に行って即死するドール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の住人		オート	なし	自身	奈落にいる間、アクションマニューバのコスト-1
ポジション				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」付与。これによる自分へのダメージはない。
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効。レギオンからの自分への攻撃判定の成功値は7以上になる。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+ 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時に使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃 1 +爆発
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 +転倒
腕		たからもの		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動 1 ~ 2。戦闘中 1 度だけ使用可能。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1