

キャラクター名
ココット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
遊園地 80	
隠れ場所 85	
ダメな子 67	
懲罰 31	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェッテ	恋心	3	①②③④⑤	
フラン	恋心	3	①②③④⑤	
セツナ	依存	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾戦2+連撃
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		癒し		オート	なし	なし	ほかの姉妹からの対話判定に+1。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時使用。任意の姉妹の次のアクションのコスト-1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異パーツレベル3獲得。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターン何度でも可。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めていい。
胴		ゴシックな服		オート			たからもの
胴		写真		オート			たからもの
胴		天使の羽		オート			たからもの